

MATHS

"Lernen, zu Addieren und zu Subtrahieren und zu Übertragen"

Ref. 30677



Lernen, zu Addieren und zu Subtrahieren und zu Übertragen

Ref. 30677



INHALT

- 8 Tafeln, beidseitig beschreibbar, um so oft wie nötig zu üben. Sie enthalten einen Zahlenstrahl für einfache Berechnungen.
 - o 4 Zusatztafeln:
 - Vorderseite: Addieren lernen.
 - Rückseite: Summen zum Üben des Verdoppelns von 1 bis 10 und die Zahlenbindungen bis 10.
 - o 4 Subtraktionstafeln, mit zwei Methoden zum Erlernen der Subtraktion:
 - Vorderseite: Subtraktion durch Ergänzen lernen.
 - Rückseite: Subtraktion durch Umgruppieren lernen.
- 8 löschbare Marker
- 20 runde blaue Karten, mit einer 1, die für eine zehner steht
- 9 Gewinnkarten mit der Illustration eines Frosches

Das Spiel ist aus dickem, haltbarem, sehr strapazierfähigem und hochwertigem Karton gefertigt.

Das Material ist umweltfreundlich, stammt aus nachhaltiger Forstwirtschaft, besteht zu einem hohen Anteil aus recyceltem Material und ist zu 100 % recycelbar.

EMPFOHLENE ALTERSGRUPPE

Kinder von 6 bis 10 Jahren.

Mit dem Spiel können Kinder Addition und Subtraktion mit Übertrag üben und mit einer einfachen Methode den Schritt zwischen Einer und Zehner verstehen.

Bei der Subtraktion gibt es zwei Methoden mit Übertrag: Subtraktion durch Ergänzen und Subtraktion durch Umgruppierung. Das bedeutet, dass sie die Methode, die sie im Unterricht lernen, üben können.



LERNZIELE

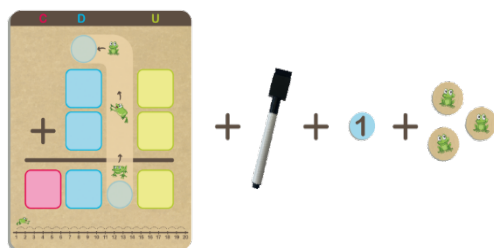
- Addition und Subtraktion mit Übertrag auf visuelle und praktische Weise lernen.
- Zahlenbindungen bis 10 erarbeiten.
- Die geistige Geschwindigkeit und die mathematischen Fähigkeiten verbessern.
- Aufmerksamkeit und Beobachtung entwickeln.
- Hilfe bei der Schaffung einer Grundlage für die Arbeit mit der ABN-Methode

AKTIVITÄTEN UND SPIELWEISE

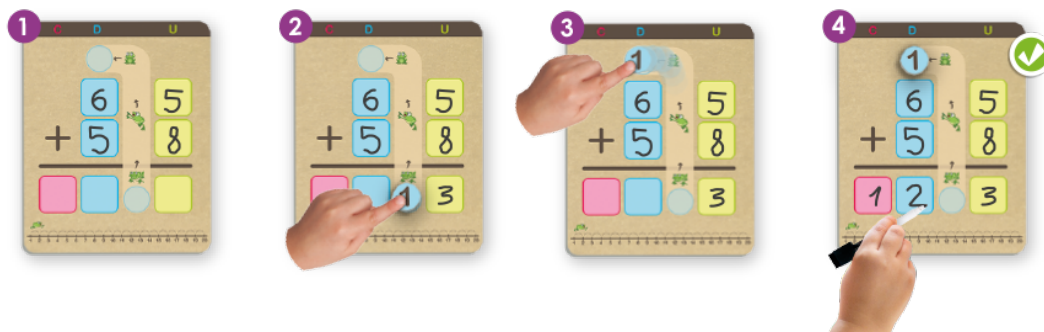
Das Ziel des Spiels ist es, das Addieren und Subtrahieren mit Übertrag zu lernen. Obwohl die Kinder auf den Tafeln auch die Addition und Subtraktion ohne Übertrag üben können, beginnt die Erklärung des Spiels immer mit den Operationen mit Übertrag.

LERNEN, MIT ÜBERTRAG ZU ADDIEREN

Material für eine Person: Additionstafel, löschbarer Marker, runde blaue Karte mit Einer-, Zehner- und Gewinnkarten.



SCHRITTE:



1. Schreiben Sie die zu addierende Summe in die Kästchen.
Die Einer in Kästchen in der Einerspalte „U“ und die Zehner in die Zehnerspalte „T“.
2. Addieren Sie die Einer zusammen. Schreiben Sie in das Ergebnis nur den Einer, und um die Zehn darzustellen, verwenden Sie die runde Einer-Karte, die einer Zehn entspricht, und legen Sie sie in das runde Feld des Ergebnisses, neben den geschriebenen Einer.
3. Legen Sie dann die runde Karte mit der Einer-Zehn nach oben in die Zehnerspalte.

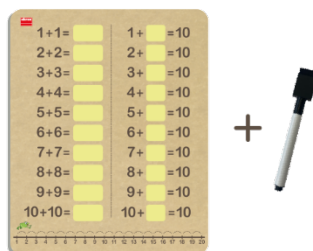
4. Schließlich werden die Zehner zusammengezählt und das Ergebnis aufgeschrieben.
5. Am Ende der Summe nimmt sich der Spieler eine Preiskarte mit dem Frosch. Ziel ist es, die Addition viele Male zu üben und eine Menge Preiskarten zu gewinnen.

Sowohl in Schritt 2 als auch in Schritt 4 kann die Zahlenreihe am unteren Rand der Tafel als Rechenhilfe verwendet werden.

Um das Material in gutem Zustand zu halten, sollten Sie die Tafeln am Ende des Spiels immer abwischen.

ADDITION MIT ZAHLENPAAREN UND ZAHLENVERBINDUNGEN BIS 10

Material für eine Person: Tafel mit Operationen und löschbarem Markierstift.

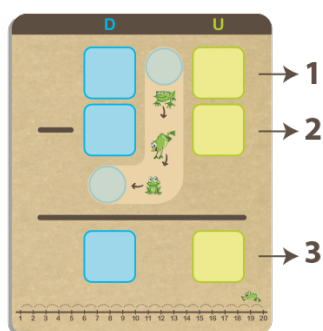


Die Zahlenreihe am unteren Rand der Tafel kann als Rechenhilfe verwendet werden.

Um das Material in gutem Zustand zu halten, sollten Sie die Tafeln am Ende des Spiels immer abwischen.

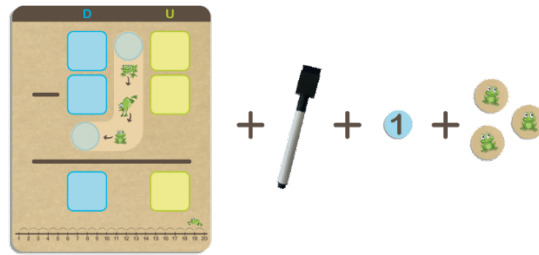
SUBTRAKTION MIT ÜBERTRAG LERNEN

SUBTRAKTION DURCH ERGÄNZEN

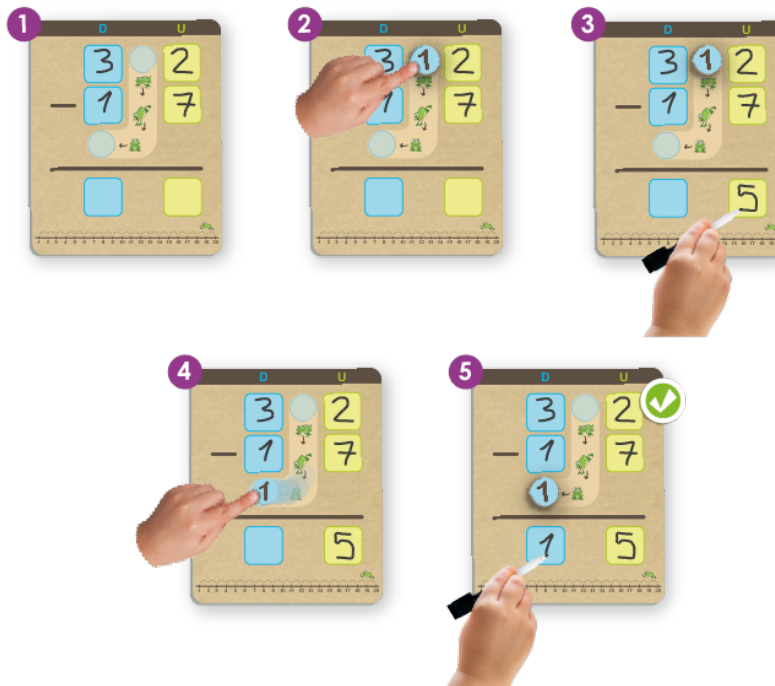


1. Minuend
2. Subtrahend
3. Unterschied

Material für eine Person: Subtraktionsbrett, löschbarer Marker, runde blaue Karte mit Einer-, Zehner- und Gewinnkarten.



SCHRITTE:

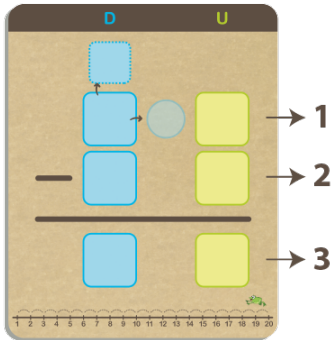


1. Schreiben Sie die durchzuführende Subtraktion in die Kästchen. Den Subtrahenden unter den Minuenden stellen, sodass die Einer in der gleichen Spalte „U“ und die Zehner in der Zehnerspalte „T“ stehen.
2. Ziehen Sie die Einer ab. Da der Einer des Subtrahenden größer ist als der Minuend, nehmen Sie die runde Einer-Karte, die einer Zehn entspricht, und legen Sie sie über den Minuenden, um die Einer zu subtrahieren.
3. Ziehen Sie dann die Einer ab und schreiben Sie das Ergebnis der Differenz in die Einer-Spalte.
4. Verschieben Sie die runde Karte mit der Zehn unten in die Zehnerspalte.
5. Ziehen Sie schließlich die Zehner ab und schreiben Sie die Differenz in das Ergebnis.
6. Wenn der Spieler die Subtraktion abgeschlossen hat, nimmt er eine Preiskarte mit dem Frosch. Das Ziel ist es, die Subtraktion viele Male zu machen und viele Preiskarten zu gewinnen.

In den Schritten 3 und 5 kann der Zahlenstrahl am unteren Rand der Tafel als Rechenhilfe verwendet werden.

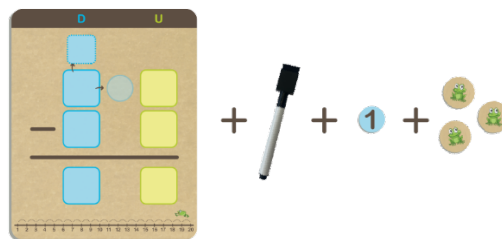
Um das Material in gutem Zustand zu halten, sollten Sie die Tafeln am Ende des Spiels immer abwischen.

SUBTRAKTION DURCH UMGROUPPIERUNG

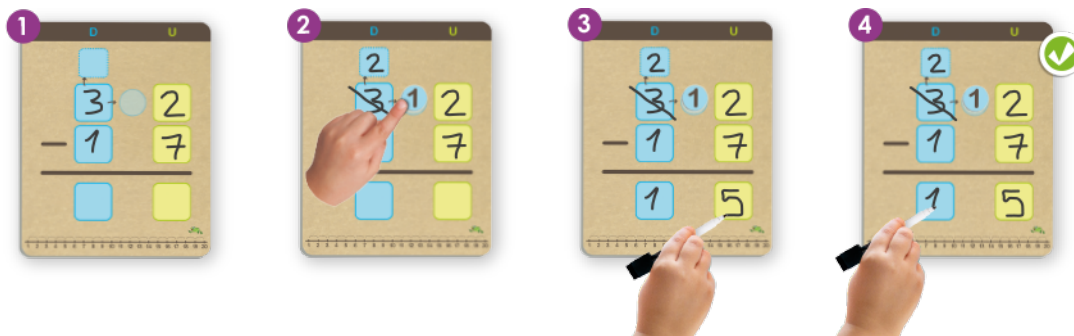


1. Minuend
2. Subtrahend
3. Unterschied

Material für eine Person: Subtraktionsbrett, löschtbarer Stift, runde blaue Karte mit Einer-, Zehner- und Gewinnkarten.



SCHRITTE:



1. Schreiben Sie die durchzuführende Subtraktion in die Kästchen. Der Subtrahend muss unter den Minuenden gestellt werden, sodass die Einer in der gleichen Spalte „U“ und die Zehner in der Zehnerspalte „T“ stehen.

2. Subtrahieren Sie die Einer. Da der Subtrahend-Einer größer ist als der Minuend-Einer, streichen Sie die Zehn der Minuend durch und verschieben Sie eine Zehn zu den Einern: Nehmen Sie die runde Einer-Karte, die einer Zehn entspricht, und legen Sie sie in das runde Feld des Minuend-Einers, neben den Minuend-Einer. Schreiben Sie die im Minuenden verbleibenden Zehner über die Nummer der durchgestrichenen Zehn.
3. Ziehen Sie dann die Einer ab und schreiben Sie das Ergebnis der Differenz in die Einer-Spalte.
4. Subtrahieren Sie schließlich die Zehner und schreiben Sie das Ergebnis der Differenz in die Zehnerspalte.
5. Wenn der Spieler die Subtraktion abgeschlossen hat, nimmt er eine Preiskarte mit dem Frosch. Das Ziel ist es, die Subtraktion viele Male zu machen und viele Preiskarten zu gewinnen.

In den Schritten 3 und 4 kann die Zahlenreihe am unteren Rand der Tafel als Rechenhilfe verwendet werden.

Um das Material in gutem Zustand zu halten, sollten Sie die Tafeln am Ende des Spiels immer abwischen.