



# "Taktile Karten mit verknüpfbaren Pfaden"

Ref. 20614



# TAKTILE KARTEN MIT VERKNÜPFBAREN PFADEN

Ref. 20614



## INHALT:

Das Spiel besteht aus 36 Teilen mit rauer Oberfläche, hergestellt aus dickem, widerstandsfähigem und hochwertigem Karton, und 10 ergonomischen Schnüren in verschiedenen Farben.

## EMPFOHLENES ALTER UND GEBRAUCHSANWEISUNG:

Von 3 bis 6 Jahren.

Obwohl es in erster Linie für Kinder im Alter von 3-6 Jahren gedacht ist, kann es sowohl für ältere Kinder mit besonderen Bedürfnissen als auch für Erwachsene gedacht sein, die an visueller und taktiler Diskriminierung, Assoziation und feinen psychomotorischen Fähigkeiten arbeiten müssen.

Der Farbkontrast zwischen den Strecken und dem Hintergrund der Karten hilft sehbehinderten Kindern, die Form der Strecken zu erkennen. Die raue Oberfläche begünstigt die Bewegung der Hand entlang der Strecke und erleichtert es so, später das Schreiben zu lernen.

## PÄDAGOGISCHE ZIELE:

- o Entwicklung feiner psychomotorischer Fähigkeiten durch Manipulation und Verknüpfung von Karten.
- o Üben von taktiler Diskriminierung durch Erkennen verschiedener Texturen.
- o Verbesserung der visuellen Diskriminierung durch das Erkennen von Formen und Farben.
- o Entwicklung von Aufmerksamkeit und Beobachtung: Identifizieren, Verknüpfen und Klassifizieren von Karten nach Farbe und Textur.
- o Integration der Informationen der verschiedenen Sinne in dem Umgang mit Objekten.
- o Training des visuellen und taktilen Gedächtnisses mit Strecken, die unterschiedliche Texturen haben.



## SPIELSYSTEM:

1. Man legt alle Karten auf den Tisch und wählt 6 Karten der gleichen Farbe/Textur aus.
2. Sie werden auf dem Tisch platziert und bilden einen Kreis (oder eine andere Strecke mit der gewünschten Form).
3. Einen Finger auf den rauen Teil der Karte legen und der durch die Karten gebildete Strecke folgen.
4. Wählen Sie eine Schnur und verbinden Sie die Karten.
5. Der gleiche Vorgang wird durch die Wahl anderer Karten wiederholt.

## ANDERE AKTIVITÄTEN:

1. **Farbverlauf.** Es werden 6 verschiedene Karten ausgewählt (eine für jede Farbe/Textur). Es wird eine Strecke erstellt und die Karten werden mit der Schnur verbunden. Die visuelle und taktile Unterscheidung wird angewendet, indem die verschiedenen Farben, die jede Karte enthält, benannt und die Farben mit einer rauen Textur angegeben werden.

2. **Mit geschlossenen Augen klassifizieren.** Die Augen sind geschlossen und durch Berühren werden die Karten in Gruppen eingeteilt, die die gleiche Textur haben. Sobald alle Karten klassifiziert wurden, werden die Augen geöffnet und man kann sehen, ob sie richtig klassifiziert wurden. Sie können dann mit den Schnüren verbunden werden.

3. **Die längste Strecke.** Auf dem Tisch eine Strecke mit allen Karten des Spiels bilden. Farben und Texturen beliebig kombinieren. Es ist auch möglich, mit der Position der Karten zu spielen, indem man sie dreht und ihre Position ändert. Sobald Sie die Strecke gebildet haben, fahren Sie sie mit den Fingern. Die Strecke wird dann nachgebildet, diesmal jedoch durch Einfädeln der Schnur. Bei Bedarf werden mehrere Schnüre miteinander verbunden. Am Ende werden wir eine super-verknüpfte Strecke haben.

4. **Welche Karte ist es?** Auf dem Tisch liegen drei verschiedene Karten. Das Kind kann sie berühren und dann die Augen schließen. Der Erwachsene bringt dem Kind eine Karte näher, so dass er mit geschlossenen Augen die Textur berührt. Er muss sie neben den anderen beiden Karten wiedereinssetzen. Das Kind öffnet die Augen und muss raten, welche der drei die Karte/Textur ist, die es berührt hat.

Sie können den Schwierigkeitsgrad des Spiels erhöhen, indem Sie die Karten nicht vorher ansehen lassen.

Es ist auch möglich, dem Kind eine Strecke mit mehreren Karten zu zeigen, das mit geschlossenen Augen die Strecke mit den Fingern berührt. Die Karten werden gemischt. Das Kind, das auf sein taktiles Gedächtnis zurückgreift, muss auf die Strecke erneut gehen, ohne die Augen zu öffnen.

